



# ИНФОРМАЦИОННЫЕ РЕСУРСЫ РОССИИ

01 [196] 2024

**Д. Хусниев, Е. Серова**

Использование элементов геймификации для автоматизации пользовательского выбора проектных решений малоэтажных зданий **38**

**Р. Галимов, П. Безруков,  
М. Карпов, Д. Тюменцев, И. Киселев**

Будущее IT: как ИИ изменяет правила игры в индустрии **44**

**Ю. Камаева**

Технологии PropTech: проблематика, тренды и перспективы развития **64**



От редакции

- 3 А. Горшкова**  
Прогноз прогнозу рознь

**ТЭК**

- 4 С. Трофимов**  
Методологические подходы к прогнозированию динамики цены на нефть на этапе технологических трансформаций

- 14 С. Козьминых, М. Новиков**  
Дистанционное обучение сотрудников ТЭК

**Строительство**

- 28 В. Лященко, О. Игнатьева, С. Никитченко, А. Лященко, Д. Глазунов**  
Разработка 3D-моделей для конструктора кабельной продукции

- 38 Д. Хусниев, Е. Серова**  
Использование элементов геймификации для автоматизации пользовательского выбора проектных решений малоэтажных зданий

**Искусственный интеллект**

- 44 Р. Галимов, П. Безруков, М. Карпов, Д. Тюменцев, И. Киселев**  
Будущее IT: как ИИ изменяет правила игры в индустрии

**Библиотека**

- 54 О. Шорин**  
Особенности создания современного интернет-портала для сетевой библиотеки: на примере Библиотеки по естественным наукам РАН

**Цифра**

- 64 Ю. Камаева**  
Технологии ProorTech: проблематика, тенденции и перспективы развития



СОДЕРЖАНИЕ